

Szalayné Tahy Zsuzsanna: Guess the Code!

Amit bemutatok, az nem egy projekt, hanem egy sok év alatt kialakított oktatási gyakorlat, módszer az informatika oktatására. A valódi projekt a módszer terjesztése, aminek egyik állomása ez a rendezvény. Több tucat példával vagy akár helyben felvetett problémával szeretném megmutatni, hogyan lehet a felhasználói képzést összekapcsolni a gondolkodásfejlesztéssel, a problémamegoldással, a digitális írástudás és a programozási készségek fejlesztésével. Néhány példa:

- Hogy lehet, hogy a nulla (0) nem nulla?
- Miért nem lehet átszínezni a fehér pöttyöt sárgára?
- Nyomtassunk-e hóembert fekete lapra?
- Miért téved a HOL.VAN() függvény?
- Számít-e, hogy először azt kell megadni a kereső függvényekben, hogy mit keresünk és utána, hogy hol? Lehetne fordítva is?
- Kommutatív-e az összeadás?
- Számít-e a félévi/évvégi jegy számításánál az átlagban, ha egy dolgozatról hiányzik valaki?
- Itt a piros, hol a piros – számozott bekezdések számozásának titkai
- Mitől idegesítő egy űrlap – és hogyan lehet könnyen kitölthető űrlapot készíteni?