

Stand: 64	Kód: Fi27	Szerző(k): Seres István dr.
------------------	------------------	------------------------------------

Cím: Számítógéppel támogatott fizika játékok

Mottó: A Fizika játszva tanulható

Rövid leírás:

A projekt lényege, hogy a manapság egyre könnyebben elérhető mikroszámítógépek, és az egyre olcsóbbá és pontosabbá váló szenzorok a fizika órán is olyan mérések, kísérletek elvégzését teszik lehetővé, amelyek a tananyag megértése mellett a későbbi műszaki /mérnöki kompetenciákat is nagymértékben fejlesztik, illetve a pályaeorientációt is erősen befolyásolják. A számítógépes mérések viszont könnyen továbbvihetők olyan számítógép által vezérelt beavatkozások, visszajelzések generálására, amelyek alapján kiváló szórakoztató eszközök, "fizika játékok" készíthetők. Az előadás során ilyen jellegű játékok tervezése és kivitelezése kerül bemutatásra, a működőképes prototípusokkal együtt.

SCIENCE ON STAGE 2016
DEBRECEN