

Kódolás STEM-tanításban

A tananyag elérhető 2019. március 1-től



Mi köze egy robotnak a környezetvédelemhez? Hogyan irányíthatsz egy hajómodellt a mobil telefonoddal? Hogyan programozhatsz a kedvenc játékodat? A számítástechnika mindenhol jelen van, és a kódolás nagyon sok izgalmas feladatra nyújt lehetőséget.

A Science on Stage Németország vezetésével és a SAP SE támogatásával 7 európai ország 23 tanára konkrét példákat és gyakorlati tanácsokat dolgozott ki arra, hogy hogyan lehet kódolási gyakorlatot szerezni olyan mikroszámítógépeken, mint az Arduino és a Raspberry Pi, nemcsak számítástechnika órán, hanem biológia, kémia, matematika és fizika órákon is.

Használd ki, hogy kollégáid megosztják Veled a tudásukat!

<Tananyagok> Ingyenesen hozzáférhetők online és nyomtatásban: info@science-on-stage.eu

<Terjesztés> Tanárképzések Európa-szerte. „Kódolási Liga” – diákok és tanárok versenye 2019/20-ban. Anyagköltségekre támogatás is kapható.

<Science on Stage> Európai hálózat „tanároktól tanároknak” a STEM-tárgyak tanításának elősegítésére

<Elérhetőség és további info> Science on Stage Europe, Am Borsigturm 15. 13507 Berlin
Tel: +49 30 400067-40 info@science-on-stage.eu
www.science-on-stage.eu/coding

< Verseny tanárok számára 2019. március 1-től >
Vegyél részt, és nyerd meg az Európai Kódolási Ligát!

CODE LEAGUE

<Kódolás és STEM>

< Mit kell tenni >

Science on Stage innovatív kódolási projekteket keres általános és középiskolai STEM órákhoz mikrokontrollerek (Arduino, Raspberry Pi, Calliope, stb.) és különféle programozási környezetek és nyelvek (Snap!, Scratch, C++ stb.) használatával a következő kategóriákban:

- Természettudományok egyesekben és nullákban
- Irányítsuk a Világot mikrokontrollerekkel!
- Környezet 4.0

Az eredményeket írásbeli beszámolóban, video-prezentációban, online szimulációként, honlapként vagy más vonzó formában kell dokumentálni. Ötletek szerzésére használja a "Kódolás a STEM tárgyak tanításában" című füzetet!

www.science-on-stage.eu/coding

< Jelentkezés >

<exe> A projektet diákokkal együtt kell fejleszteni, a dokumentációt pedig 2020. április 1-jéig a következő címre kell küldeni: info@science-on-stage.eu.

<output> A zsűri választja ki a legjobb 10 csapatot (3 diák és 2 tanár csapatonként), akik meghívást kapnak, hogy az eredményeiket egy 2020 őszi szervezett záróeseményen mutassák be.



< Ki vehet részt >

STEM tárgyakat (Számítástechnika, Matematika, Kémia, Fizika, Biológia, Környezetismeret, stb.) tanító európai tanárok

< Támogatás anyagköltségre >

A Science on Stage anyagi támogatást nyújt pl. mikrokontrollerek és más hardverek vásárlására 150 €-ig. Kérjük, forduljon hozzánk e-mailben: info@science-on-stage.eu

< Kritériumok >

Kreativitás, a hallgatók bevonása, a tartalom és az eredmények bemutatásának minősége

< Díjak >

- A tanárok számára részvétel a 2021. évi Európai Science on Stage Fesztiválon
- A diákok számára meglepetés ajándék

< Elérhetőség és további információ >

Science on Stage Europe am Borsigturm 15 13507 Berlin
Tel: +19 30 400067-40 info@science-on-stage.eu
www.science-on-stage.eu/codeleague

Proudly supported by

